

«Да» и «нет» не говорите

От четырех до двенадцати человек рассаживаются полукругом.

Выбирают *ведущего* из самых опытных в этой игре, имеющих для неё большой запас вопросов.

Ведущий начинает с традиционных слов:

Вам барыня прислала
Сто копеек, сто рублей
И коробочку соплей.
Что хотите, то купите,
Да и нет не говорите,
Черный с белым не берите.
Не смеяться, не улыбаться,
Губы бантиком не держать,
Свои ответы не повторять.
Вы поедете на бал?

(Существуют и другие варианты *игрового зачина*).

Если играющий, к которому обратился ведущий, ответит «да» или «нет», то он проиграл, а значит, отдает фант.

Ответ: Конечно.

Ведущий: В черной или белой карете?

Если прозвучит ответ с одним из запрещённых слов или в повторной формулировке, то отвечающий опять отдает фант (или вместо сбора фантов игра всякий раз начинается сначала).

Ведущий: Вы, конечно, знаете, какого цвета трава?

Ответ: Знаю. (Находчивый игрок радуется, что «не попался на удочку». Но радоваться рано, так как вопросы сыплются непрерывно.)

Ведущий: А какого цвета снег?

Ответ: Белый... ой! Я хотел сказать – как мел!

Но уже поздно и приходится платить *фант*. А ведущий подходит к любому другому игроку (каждый из них до начала игры имеет по несколько фантов).

Ведущий: А какой хлеб вы больше любите: черный или белый?

Ответ: Мягкий.

Ведущий: Какой, какой?

Ответ: Мягкий... ой! Я хотел сказать – всякий!

Играющий дважды повторил один и тот же ответ. А спохватился поздно.

Некоторых играющих ведущий долго засыпает разными провокационными вопросами, а некоторых оставляет в покое после двух-трех вопросиков, переходя к другому, для того чтобы внезапно вернуться и застать врасплох.

Если ведущему никак не удастся выиграть ни одного фанта, то его заменяют (отобрав у него самого один фант) или назначают ему помощника (который подбрасывает внезапные вопросы играющим), или меняют способ игры, например, затевая «*Летает – не летает*».