

Угадайка

Ведущий загадывает или какой-нибудь всем известный предмет, или географическое название, или фамилию знаменитого человека. Остальные пытаются угадать задуманное, задавая вопросы, на которые угадавший отвечает лишь «да» или «нет». Если загадавший не может ответить «да» или «нет», а говорит «не знаю» – то он проигрывает.

Ход игры может быть, например, таким:

Предмет живой? – Да.

Это животное? – Нет.

Это растение? – Нет.

Это человек? – Да.

Мужчина? – Нет.

Женщина? – Да.

Живет в нашем городе? – Да.

Живет вместе с тобой? – Да.

Это твоя сестра? – Нет

Мама? – Да

Вариант игры-задания: ребёнок (один или с *помощником*)

выходит из комнаты. Остальные *загадывают* любой, но известный всем предмет. Возвратившись, «угадайка» (с *помощником*) задает вопросы, на которые теперь уже ученики отвечают только «да» или «нет», пока предмет не будет отгадан.

Затем «угадайкой» становится тот, кому был задан последний вопрос (и он может себе выбрать нового помощника). Если же кто-нибудь из играющих сбился и вместо «да» ответил «нет» (или наоборот), то он тотчас же и сменяет «угадайку».