



**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад общеразвивающего вида «Лесная сказка»**

Семинар – практикум с педагогами: «Квест технологии в дошкольном образовании»

Воспитатель: Шарова В.Н.

**пгт.Талинка
Октябрьский район**

**Технология квест разработана
американским профессором
Университета Сан-Диего
Додж Берни в 1995 г.**



Геоке́шинг – квест на открытой местности с поиском клада, тайника и с элементами ориентирования на местности.



Квест – это игра - приключение.



Виды квест игр:

- **Линейные.**
- **Штурмовые.**
- **Кольцевые.**



По типу квест - игры:

- Квест – головоломки.
- Квест – проекты.
- Квест – бродилки.



Структура квест - игры:

- **Пролог** (введение).
- **Экспозиция** (задания).
- **Эпилог** (итог).



Сюжеты для квест – игр

1. Поиск «сокровищ».
2. Расследование происшествий (хорошо для экспериментальной деятельности).
3. Помощь героям.
4. Путешествие.
5. Приключения по мотивам художественных произведений (по аналогии с настольными играми - ходилками).



Квесты по числу участников:

1. Одиночные.
2. Групповые.

По продолжительности:

1. Кратковременные.
2. Долговременные.

По форме проведения:

1. Соревнования.
2. Проекты, исследования, путешествия.

По содержанию:

1. Сюжетные.
2. Несюжетные



Принципы и условия организации квест – игр:

- все игры и задания должны быть безопасными; нельзя унижать достоинство ребенка;
- задачи, поставленные перед детьми, должны быть логично взаимосвязаны; соответствовать возрасту участников и их индивидуальным особенностям;
- дошкольники должны четко представлять цель игры, к которой они стремятся;
- требуется внедрить разные виды детской деятельности;
- следует продумать временные интервалы, во время которых дети смогут выполнить задание, но при этом не потеряют к нему интерес;
- игра должна быть эмоционально окрашена с помощью декораций, музыкального сопровождения, костюмов, инвентаря;
- роль педагога в игре — направлять детей на правильное решение, но окончательные выводы дети должны делать самостоятельно.

Квест – игра с педагогами «Путешествие по образовательным областям»





 **Федеральный
Государственный
Образовательный
СТАНДАРТ**



Федеральный
Государственный
Образовательный

СТАНДАРТ

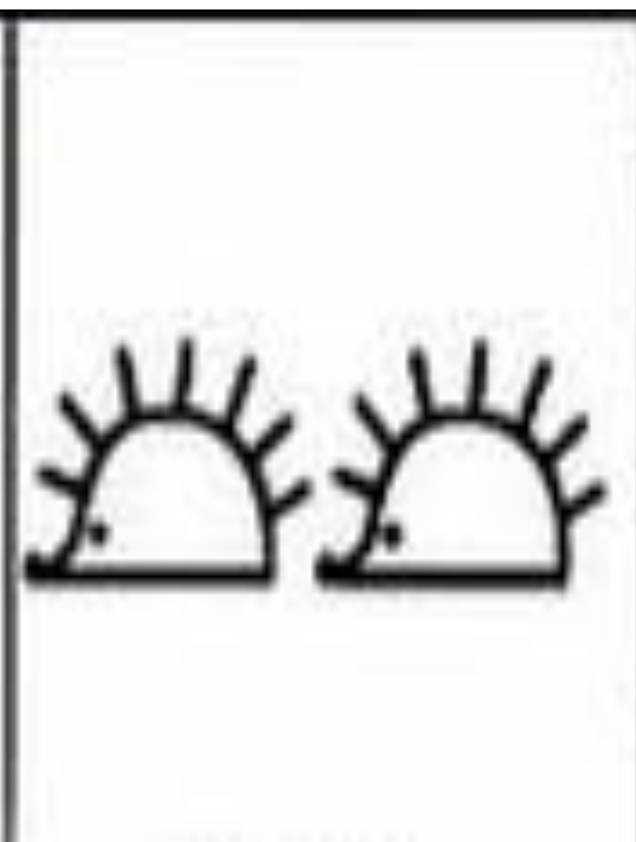
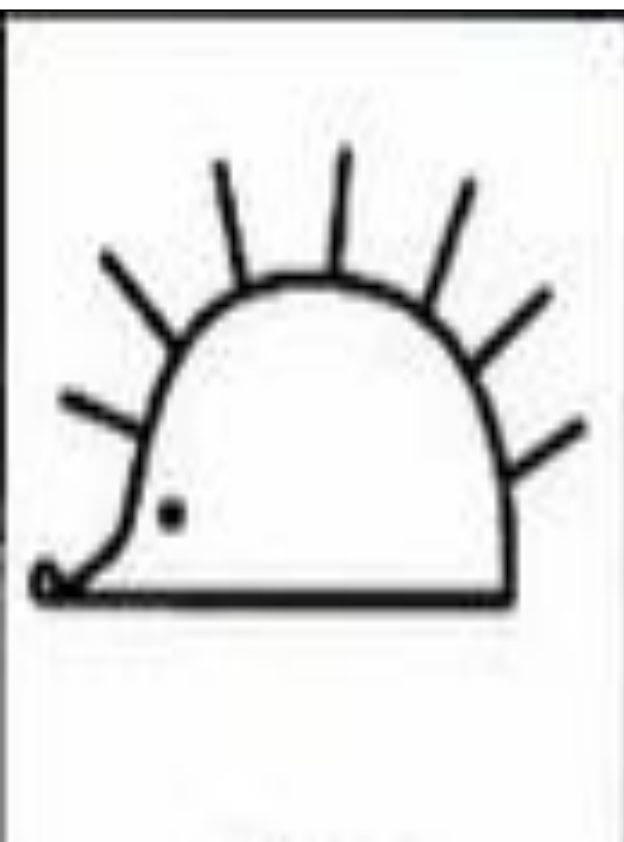
ОО «Речевое развитие»

ОО «Познавательное развитие»

ОО «Физкультурное развитие»

**ОО «Социально –
коммуникативное развитие»**

**ОО «Художественно –
эстетическое развитие»**





Федеральный
Государственный
Образовательный

СТАНДАРТ

ОО «Речевое развитие»

ОО «Познавательное развитие»

ОО «Физкультурное развитие»

**ОО «Социально –
коммуникативное развитие»**

**ОО «Художественно –
эстетическое развитие»**